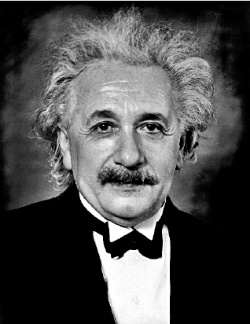
第六章 原子指令

**阿尔伯特·爱因斯坦**（1879-1955），20世纪最著名的科学家。他提出了相对论，在第二次世界大战中提出制造原子弹。



所有的事物都应该尽量简单，但是不能太过简单。

——阿尔伯特·爱因斯坦（Albert Einstein），1933

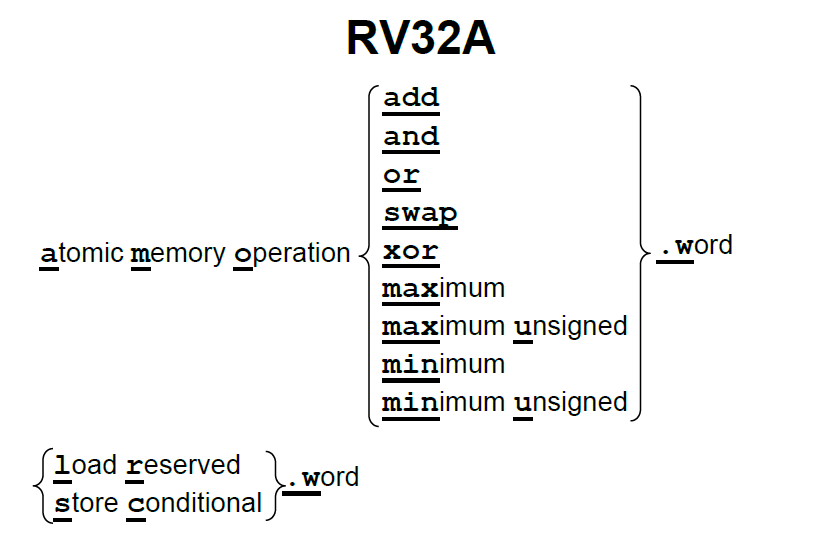
6.1 导言

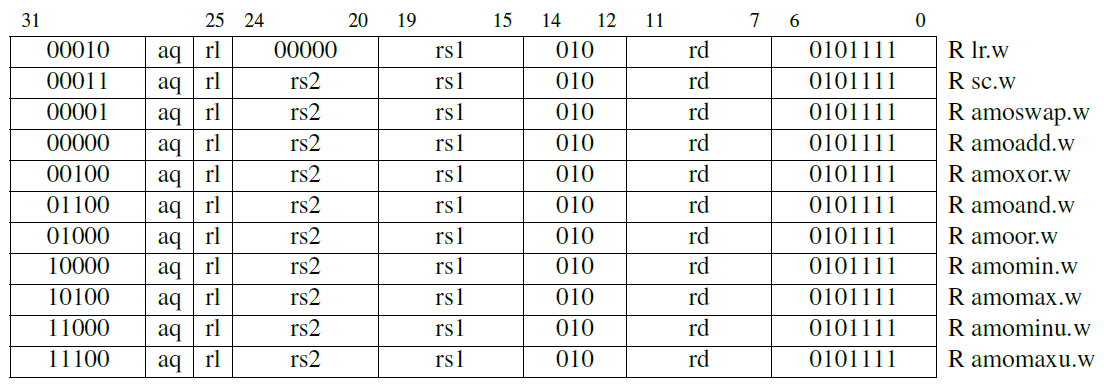
我们假定你已经了解了ISA对如何支持多进程，所以我们在这儿只对RV32A指令和它们的行为进行解释。如果你觉得需要一些背景知识补充，可以看一下维基百科上的“同步（计算机科学）”词条（英文维基地址：<https://en.wikipedia.org/wiki/Synchronization> 中文地址：<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%90%8C%E6%AD%A5> ）或者阅读《RISC-V体系结构》2.1节[Patterson and Hennessy 2017[link]]。

RV32A有两种类型的原子操作：

* 内存原子操作（AMO）
* 加载保留/条件存储（load reserved / store conditional）

图6.1[link]是RV32A扩展指令集的示意图，图6.2[link]列出了它们的操作码和指令格式。



**图6.1 RV32A指令图示**

**图6.2 RV32A指令格式、操作码、格式类型和名称。（这张图源于[Waterman and Asanovi´c 2017[link]]的表19.2。）**

AMO指令对内存中的操作数执行一个原子操作，并将目标寄存器设置为操作前的内存值。原子表示内存读写之间的过程不会被打断，内存值也不会被其它处理器修改。

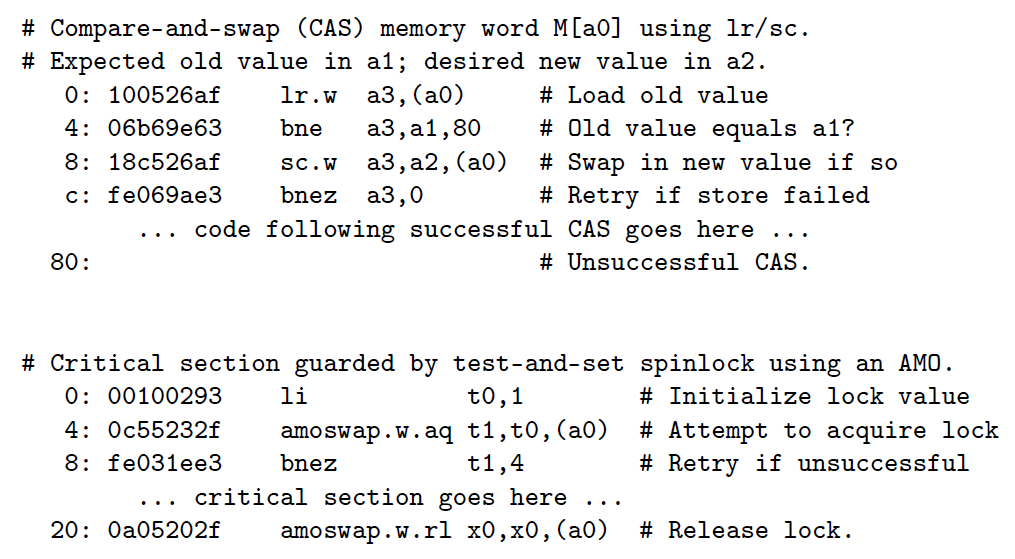
加载保留和条件存储保证了它们两条指令之间的操作的原子性。加载保留读取一个内存字，存入目标寄存器中，并留下这个字的保留记录。而如果条件存储的目标地址上存在保留记录，它就把字存入这个地址。如果存入成功，它向目标寄存器中写入0；否则写入一个非0的错误代码。

AMO和LR/SC指令要求内存地址对齐，因为保证跨cache行的原子读写的难度很大。

为什么RV32A要提过两种原子操作呢？因为实际中存在两种不同的使用场景。

编程语言的开发者会假定体系结构提供了原子的比较-交换（compare-and-swap）操作：比较一个寄存器中的值和另一个寄存器中的内存地址指向的值，如果它们相等，将第三个寄存器中的值和内存中的值进行交换。这是一条通用的同步原语，其它的同步操作可以以它为基础来完成[Herlihy 1991[link]]。

尽管将这样一条指令加入ISA看起来十分有必要，它在一条指令中却需要3个源寄存器和1个目标寄存器。源操作数从两个增加到三个，会使得整数数据通路、控制逻辑和指令格式都变得复杂许多。（RV32FD的多路加法（multiply-add）指令有三个源操作数，但它影响的是浮点数据通路，而不是整数数据通路。）不过，加载保留和条件存储只需要两个源寄存器，用它们可以实现原子的比较交换（见图6.3[link]的上半部分）。



用lr/sc实现内存字M[a0]的比较-交换操作

#初始化锁

#尝试获取锁

#如果失败，继续尝试

…临界区代码…

#释放锁

用AMO操作实现的测试-置位自旋锁（test and set spinlock）临界区

#加载旧的值

#比较旧的值与a1是否相等

#相等则存入新的值

#如果存入失败，重新尝试

…比较-交换成功之后的代码…

#比较-交换不成功

**图6.3 同步的两个例子。第一个例子使用加载保留lr.w/条件存储sc.w实现比较-交换操作；第二个例子使用原子交换amoswap.w实现互斥。**

还有一个提供AMO指令的原因是，它们在多处理器系统中拥有比加载保留/条件存储更好的可扩展性，例如可以用它们来实现高效的归约。AMO指令在于I/O设备通信时也很有用，可以实现总线事务的原子读写。这种原子性可以简化设备驱动，并提高I/O性能。图6.3[link]的下半部分展示了如何使用原子交换实现临界区。

补充说明： 内存一致性模型

RISC-V具有宽松的内存一致性模型（relaxed memory consistency model），因此其他线程看到的内存访问可以是乱序的。图6.2[link]中，所有的RV32A指令都有一个请求位（aq）和一个释放位（rl）。aq被置位的原子指令保证其它线程在随后的内存访问中看到顺序的AMO操作；rl被置位的原子指令保证其它线程在此之前看到顺序的原子操作。想要了解更详细的有关知识，可以查看[Adve and Gharachorloo 1996[link]]。

**有什么不同之处？** 原始的MIPS-32没有同步机制，设计者在后来的MIPS ISA中加入了加载保留/条件存储指令。

6.2 结束语

RV32A是可选的，一个RISC-V处理器如果没有它就会更加简单。然而，正如爱因斯坦所言，一切事物都应该尽量简单，但不应该太过简单。RV32A正是如此，许多的场景都离不开它。

6.3 更多请见

S. V. Adve and K. Gharachorloo. Shared memory consistency models: A tutorial. *Computer*, 29(12):66–76, 1996.

M. Herlihy. Wait-free synchronization. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems*, 1991.

D. A. Patterson and J. L. Hennessy. *Computer Organization and Design RISC-V Edition: The Hardware Software Interface*. Morgan Kaufmann, 2017.

A. Waterman and K. Asanovi´c, editors. *The RISC-V Instruction Set Manual, Volume I: User-Level ISA, Version 2.2*. May 2017. URL https://riscv.org/specifications/.